en: Dificultad de supervivencia 0, Niveles, Clúster I

Nivel 984: "Oportunidad"

Dificultad de Supervivencia

Clase 0



- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Desprovisto de entidades nocivas**

Nivel 984 es el nivel 985° de los Backrooms.

Descripción

El nivel 984 es un bosque nevado con montañas de un tamaño considerable al fondo. Dentro del nivel existe una cabaña de madera llena de los recursos necesarios para vivir una vida cómoda. La nieve mide aproximadamente 10 pulgadas (25 cm). Al final del bosque, al oeste hay una aldea con una población de 1240 habitantes, entre ellos, Facelings con "el efecto 11". La única estación en este nivel es el invierno, lo que significa que no importa el día, siempre hará frío aquí con un promedio de -5°C (23 °F) a -15 °C (5 °F). En la cabaña hay una chimenea con lo que parece ser un suministro infinito de combustible inagotable.


Una foto alrededor del centro



El pueblo está completamente lleno de vagabundos que vinieron de otros niveles. Estos vagabundos provienen de todo el mundo, lo que significa que todos hablaban un idioma diferente, por lo que al ex jefe de la ciudad, Daniel Franc, se le ocurrió la idea de crear un

idioma que cualquiera pueda hablar. El gobierno trabaja a través de elecciones. Son personas justas, lo que significa que son justos y que nunca mentirían. Estas personas han normalizado por completo vivir en el nivel 984 que incluso tienen trabajos, familias y en los últimos años incluso comenzaron a reproducirse aumentando la población de manera significativa.

una foto dentro de la villa.

La Cabaña es la parte más segura del nivel junto a la Aldea. Se recomienda vivir dentro de la Cabaña ya que hay una chimenea que no necesita combustible. La comida se repone misteriosamente cada 4-6 días. Tiene un Wifi decente y una hermosa vista hacia las montañas. Hay una cama doble con mantas gruesas y en la sala de estar un sofá y un televisor antiguo. La casa funciona con electricidad de una fuente desconocida. No hay motivo para salir de la cabina, ya que todo lo que necesitas está ahí, pero nadie te impide salir.

El bosque parece ser infinito, pero tiene parches aleatorios sin árboles. Se teoriza que la Aldea fue construida en uno de estos parches. Las montañas del fondo tienden a alejarse al intentar acercarse a ellas, por lo que se abre una nueva teoría de que las montañas en realidad no existen. Hay un lago congelado del tamaño de 35 acres. Cualquier intento de romper el hielo fracasó, lo que significa que el hielo tiene propiedades anómalas.

Después de caminar 150 km desde la cabaña en una dirección, un vagabundo ingresará al lado Corrupto. Esta área es un Área en la que nadie se aventurará. Por razones desconocidas, al pasar la marca de 150 km, el bosque comenzará a volverse negro y la nieve parecerá comenzar a derretirse. Los árboles perderán su color y todo el entorno comenzará a distorsionarse y desmoronarse. Cualquier dispositivo que ingrese aquí se descompondrá. Nadie que ingresó a esta área y permaneció allí por más de 8 minutos regresó. Los aldeanos construyeron una valla alrededor de la frontera para reducir la posibilidad de que nadie entrara.

Morir en este nivel no es un problema como cualquier vagabundo morir. Será llevado al Nivel 2999 dándoles una oportunidad más.

De vez en cuando comenzará una nevada. Se recomienda permanecer en el interior durante este evento, ya que es peligroso deambular durante este tiempo.

El lado corrupto

Esta parte del nivel nunca se ingresará como alguien que nunca regresó. Esta parte del nivel tiene enormes capacidades de drenaje de cordura. Si alguien logra llegar a los 8 minutos, será llevado a The Void o Level 82. Hace 2 años los aldeanos bloquearon la entrada para hacer el nivel más seguro. Ha habido informes de Almas desafortunadas y Locuras al acecho en el área corrupta, pero no reaccionan al lado normal del nivel ni a nadie dentro del lado normal del nivel. Siempre que se evite el área, el nivel se vuelve completamente habitable.

Entidades

Este nivel contiene Facelings amistosos que se pueden encontrar dentro de la aldea. Otros seres que viven en el bosque no son entidades sino animales normales de Frontrooms. En el lado corrupto del nivel ha habido informes de Almas desafortunadas y Locuras al acecho.

Eventos

Ha habido 1 evento documentado que ocurre en el nivel 984

La nevada

La nevada es el único aspecto peligroso del nivel. Ocurre en raras ocasiones. Durante las nevadas las temperaturas alcanzan los 40°C pero con un promedio de 23°C. La nieve se acumulará hasta 80 pulgadas (aproximadamente 2 metros). Después de que termine el evento, la nieve que se acumuló durante la nevada desaparecerá.

Colonias y puestos de avanzada

El pueblo

- 1240 Personas
- Acepta cualquier miembro nuevo
- Totalmente abierto al comercio
- Ayudará a cualquier vagabundo que lo necesite

Entradas y Salidas

Entradas

- Ser asfixiado por la nieve en cualquier nivel tiene una pequeña posibilidad de llegar hasta aquí cubierto por la nieve. De ahí viene el nombre "Oportunidad"

Salidas

- Se especula que permanecer demasiado tiempo en el área corrupta del nivel conducirá a The void o nivel Nivel 82
- Si resbalar y caer en el lago congelado conducirá al Nivel 113
- Morir te dará una última oportunidad en Nivel 2999

Mostrar autor y creditosOcultar autor y créditos

CATEGORÍAS 



